



Kleiduifbanen



Kleiduiven schieten

Bij kleiduiven schieten wordt gebruik gemaakt van een dubbelloops jachtgeweer. In principe kan men dus twee keer op een kleiduif schieten. Uit veiligheidsoverwegingen krijgt de beginnende schutter echter één patroon per (klei)duif. Hagelpatronen zijn gevuld met een groot aantal metalen kogelbolletjes van staal, vroeger was dit lood, dit is nu verboden in Nederland. Naar gelang de schietafstand groter wordt, spreidt de hagelbundel zich geleidelijk waardoor de dekking van het te raken object afneemt. Bovendien loopt na \pm 50 meter de snelheid van de kogeltjes aanzienlijk terug, wat tot gevolg heeft dat de kleiduif daardoor niet meer goed breekt. Het kleiduiven schieten is geschikt voor vrijwel iedereen, jeugd, mannen en vrouwen. Vanaf 14 t/m 17 jaar mag men onder begeleiding van een volwassene lid worden. Vanaf 18 jaar kan iemand zelfstandig lid worden. Omdat de kleiduivensport een buitensport is, is het van belang om kleding en schoeisel aan de weersomstandigheden aan te passen. Bovendien moet de kleding het schieten niet hinderen. Men is verplicht een veiligheidsbril en gehoorbescherming te dragen. Deze kan men eerst lenen van de schietbaan en op een later tijdstip zelf aanschaffen.

Het kleiduiven parcours

Voor het kleiduiven schieten zijn in de loop der jaren allerlei variaties bedacht. Een tweetal daarvan zijn internationaal gereguleerd namelijk Sport Skeet en Olympische Trap. Dit zijn echte competitiesporten en ook erkent als Olympische disciplines. De schietbaan waar S.S.V. Waiwerder Maid'n gebruik van maakt beschikt over 2 skeetbanen, Olympische Trap en diverse banen waar een jachtparcours, een "parcours de chasse", geschoten kan worden.

Parcours de Chasse

Dit parcours is een jachtparcours, waarbij de kleiduif denkbeeldige vluchten nabootst van wild. Het is een parcours die bestaan uit een samenstelling van onderdelen uit meerdere banen zoals een hazenbaan, hoge toren, inkomende en afgaande duiven, dwars vliegende duiven, rabbits, snip enz. . Bij deze discipline is niet vooraf vastgelegd hoe een parcours wordt opgebouwd. De fantasie van de parcoursbouwer kent hierbij geen grenzen. Bij het parcours wordt gebruik gemaakt van alle mogelijke werpmachines op alle mogelijke posten, hoeken, afstanden en manieren.

Zie voor meer informatie m.b.t. richtlijnen het artikel "Veiligheid op de Baan" en "Baanreglement" onder tab, ledeninformatie.

Banen aanwezig op het "Schietsportcentrum" zijn:

- Olympische Trap
- Hazenbaan

- Doublettenbaan
- Pyramide
- Skeet
- Compact
- Hoge Toren
- Ball Trap

Olympische Trap (in Meedhuizen met vijver)

In het schootsveld voor de schutter staan een aantal werpmachines opgesteld die de kleiduiden, op afroep van de schutter, in verschillende richtingen werpen. De schutter kan vanaf 5 verschillende posten schieten. Men kan schieten op afgaanders, inkomers, dwarse duiven en snip.

Hazenbaan

Dit is een baan waarbij men op afstand hazen schiet die in een rechte lijn van rechts naar links gaan. De duiven zitten vast in een modelhaas. Daarnaast kan men op dezelfde baan op afgaanders schieten.

Doubletten

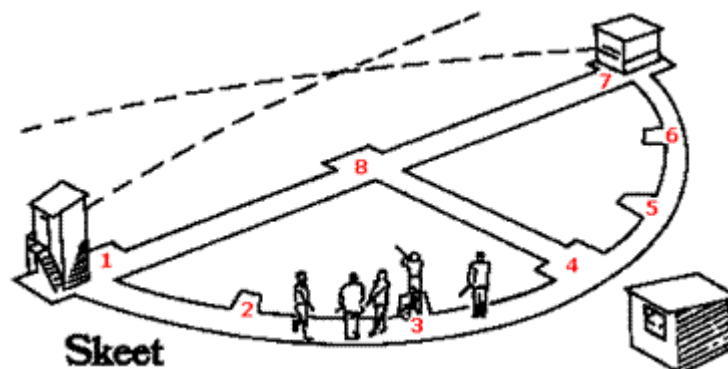
Dit is een baan waarop men een doublet (dubbele duif) kan schieten. Zowel afgaanders als inkomers.

Pyramide

Dit is een baan waar je op een "rabbit" (konijn) kan schieten, maar ook op inkomers en afgaanders die verschillen in hoogte en snelheid.

Skeet (sport of jacht)

Bij Skeet heb je een veld met daarop links een zogenaamd Hooghuis en rechts een Laaghuis. In het Hooghuis en Laaghuis staat een werpmachine voor kleiduiden en ze staan tegenover elkaar op een afstand van 36,8 meter. Afwisselend worden vanaf het Hooghuis en het Laaghuis duiven geworpen. In een halve cirkel van Hooghuis naar Laaghuis zijn er 7 posten, de 8^{ste} post, precies in het midden in de lijn van Hooghuis naar Laaghuis. De schutter neemt steeds een andere positie (8 posten bij Sportskeet en 7 posten bij Jachtskeet) ten opzichte van het doelengebied in, maar weet wel vanwaar de duif komt. De schutter roept zijn/haar kleiduij af door "pull" te roepen voor het hoge huis en door "mark" te roepen voor het lage huis. Bij skeet kennen we ook de vorm van een Doublet. Hier worden vanuit een Hooghuis en Laaghuis tegelijkertijd duiven weggeworpen. Dit kan op schot of simultaan (tegelijkertijd). Het verschil in Sport- of Jachtskeet is het aantal dat men per post schiet. Bij Sportskeet mag maar één patroon per duif worden gebruikt, terwijl bij Jachtskeet 2x op een duif mag worden geschoten. Bij Sportskeet komt de duif na afroep met een vertraging van 0 tot 3 seconden en bij de Jachtskeet wordt de duif direct geworpen.



Compact

Bij Compact bestaat het gebied waarin de kleiduiven mogen “vliegen” uit een rechthoek met een breedte van ongeveer 40 meter en een diepte van 25 meter. Per parcours moeten er minstens 6 machines aanwezig zijn. De vliegrichting van de duiven dient zo gevarieerd mogelijk te zijn, waarbij een aantal vliegrichtingen verplicht zijn, namelijk:

- ten minste 1 dwars vliegende duif van links naar rechts
- ten minste 1 dwars vliegende duif van rechts naar links
- ten minste 1 maar maximaal 2, afgaande duiven

Er wordt geschoten vanuit 5 poortjes die rechtlijnig naast elkaar staan, door 5 schutters tegelijkertijd. Het aantal te schieten duiven per ronde bedraagt 25 duiven; dus iedere schutter schiet per post 5 duiven waarvan de eerste 3 schoten enkele duiven zijn, waarop dubbel mag worden geschoten, en als laatste een doublet op schot of een doublet simultaan (gelijktijdig geworpen duiven).

Ook bij Compact mogen alle typen kleiduvinnen worden gebruikt, zoals battue (duif ligt plat en draait), mini's, midi's, rabbits, enzovoorts. Het verschil met het gewone Kleiduvinnenparcours is het feit dat de duiven binnen een afstand van 25 meter beschietbaar moeten zijn; dat is bij Kleiduvinnenparcours verder en bovendien hoeft bij die discipline ook niet per se vanuit het poortje te worden geschoten, wat bij Compact wel het geval is.

Hoge Toren

Dit is een baan waarbij je op duiven schiet die vanuit een Hoge toren worden afgeworpen. Ook hier zijn een aantal posten die maken dat schietbeurt afwisselend wordt omdat er steeds vanuit een andere hoek wordt geschoten.

Ball Trap

Bij Ball Trap heeft men ook 5 schietposten, maar hier worden de duiven uit een roterende machine geworpen, de zogenaamde trap-put, tussen een hoek van 90 graden met verschillende hoogtes. Ook hier weet men dus niet welke richting de duif vliegt op moment van afroep. Bij meerdere schutters tegelijk, wisselt men van post na 5 schoten, met ongeladen en geopend geweer. Pas wanneer men weer aan de beurt is om te schieten mag het geweer weer geladen en gesloten worden.

oktober 2015